2019 LIETUVOS KERLINGO ČEMPIONATO NUOSTATAI

1. UŽDAVINIAI

2. Populiarinti Olimpinę žiemos sporto šaką Lietuvoje.
3. Skatinti bendruomenę dalyvauti aktyvioje kūno kultūros ir sporto veikloje.
4. Tobulinti sportininkų meistriškumą bei kelti konkurencijos lygį.
5. Išaiškinti stipriausias Lietuvos komandas kurios atstovautų Lietuvai 2019-2020 metų kerlingo sezonų Europos ir Pasaulio kerlingo čempionatuose.

2. VADOVAVIMAS

1. Lietuvos kerlingo čempionatui (toliau LKČ) vadovauja Lietuvos Kerlingo Asociacijos generalinis sekretorius Vygantas Zalieckas. LKČ teisėjai Martynas Norkus ir Vygantas Zalieckas. LKČ vyriausias teisėjas Martynas Norkus. LKČ organizacinis komitetas Vygantas Zalieckas ir Martynas Norkus, Tadas Vykupaitis.

3. DALYVIAI

1. LKČ gali dalyvauti sportininkai ir mėgėjai, pateikę dalyvio paraišką iki 2019 04 15 (imtinai) bei sumokėję komandos startinį mokestį 100 eur iki 2019 05 01.
2. Komandoje negali būti registruoti užsienio šalių sportininkai išskyrus Lietuvoje rezidiuojantys moksleiviai, studentai.
3. Komandoje registruojami 5 žaidėjai (4 žaidžiantys, 1 atsarginis) galintys keistis vieną kartą žaidimo metu.
4. Vyrų, moterų, neįgaliųjų komandų registracija vyksta 2019.01.30 2019.04.15, užpildžius LKČ 2019 dalyvių registracijos formą.
5. Registruotų komandų sudėtis gali keistis iki 2019 04 26.

4. LAIKAS IR VIETA

1. LKČ vyks 2019 m. gegužės 2-5 dienomis Vilniaus Akropolio ledo arenoje, Ozo g. 25, LT-08217, Vilnius.
2. Varžybos vyks pagal patvirtintą grafiką (grafikas skelbiamas 2019.04.15). Patvirtintas žaidimų grafikas, nuostatai ir rezultatai skelbiami www.livecurling.lt.

V. REGLAMENTAS

1. LKČ 2019 vyksta pagal Pasaulio Kerlingo Federacijos (WCF) patvirtintas kerlingo žaidimo taisykles toliau (WCF taisyklės). Tais atvejais, kurių nereglamentuoja LKČ nuostatai, reikia vadovautis WCF taisyklėmis.
2. LKČ dalyvaujančios komandos gali naudoti kerlingo gamintojų įrangą, patvirtintą WCF arba LKA patvirtintomis ir pakeistomis pagalvėlių medžiagomis.
3. LKČ 2019 vyks pagal naujas WCF taisykles naudojant 5 saugų taisyklę.
4. Norint pakeisti registruotos komandos žaidėją, komanda privalo tai padaryti ne vėliau kaip 5 dienos iki renginio pradžios.

Varžybų sistema

5. Varžybos vyksta rato sistema, plius finaliniai žaidimai:
6. Moterys 4 komandos: žaidžiami 2 ratai (6 varžybos) plius finalas (1-2 vietos iki dviejų pergalių, 3-4 vienas žaidimas).
7. Vyrai 4 komandos: žaidžiami 2 ratai (6 varžybos) plius finalas (1-2 vietos iki dviejų pergalių, 3-4 vienas žaidimas).
8. Neįgaliųjų komandos po 8 endus iki 2 pergalių.
9. Žaidimai vyks su laiko kontrole (vyrų ir moterų grupėje) pagal Pasaulio kerlingo federacijos taisykles.
10. Visose grupėse (vyrai, moterys, vaikai, neįgalieji) žaidimai vyks po 8 endus. Galvojimo laikas (vyrai, moterys) 30 min.
11. Esant lygiam rezultatui, žaidžiamas papildomas kėlinukas. Papildomam kėlinukui pridedamas papildomas galvojimo laikas 4 min. 30 sek. kiekvienai komandai.
12. Kiekviena komanda gali paimti vieną minutės pertraukėlę žaidimo metu ir vieną minutės pertraukėlę pratęsimo metu. Komandos registruotam treneriui patekti į aikštelę skiriama papildomai 40s. Komandos kurios neturi trenerio, turi tą patį trenerio atėjimo laiką 40s.
13. Teisėjas turi teisę stabdyti žaidimą jei aritmetiškai pagal akmenų skaičių pergalė nėra galima.

Last stone draw - LSD

14. Prieš kiekvieną žaidimą suteikiamas 5 min. apšilimo laikas kiekvienai komandai bei 1+1 min. LSD statymui. Pasibaigus apšilimui LSD metu skirtingi žaidėjai leidžia du akmenis kuo arčiau namų centro, vieną paleisdami su sukimu pagal laikrodžio rodyklę, kitą prieš laikrodžio rodyklę. LSD matavimas vyksta nuo centro taško. Jei centro taškas uždengtas, įrašoma 0 cm.
15. Pusfinalio žaidimuose, aukštesnį reitingą turinti komanda turi „hamerį“ (LSD nemetami), pirma daro apšilimą, žaidžia su tamsiais akmenimis.
16. Finaliniuose žaidimuose komanda, kurios reitingas yra aukštesnis, įgyja teisę į paskutinį metimą, pirma daro apšilimą, žaidžia su tamsiais akmenimis. Žaidžiant dėl

antros pergalės, "hamerį" turi antroji komanda. Prireikus trečio žaidimo dėl antros pergalės pranašumą turės aukštesnį reitingą turėjusi komanda.

17. Čempionato metu privalomų LSD metimų kiekis, priklausomai nuo būsimos žaidimo sistemos ir būsimų rato varžybų kiekio bus toks, kaip nurodyta Pasaulio kerlingo federacijos taisyklių skyriuje C8, punktas (d). Reitingavimas bus atliekamas pagal šių taisyklių skyrius C9.

Bendra tvarka

18. Į žaidimo grafiką komandos rikiuojamos pagal registracijos datą.
19. Komanda, pažymėta takelyje pirma atitinkamai apšilinėja pirma žaidžia tamsiais akmenimis.
20. Dėl pateisinamų priežasčių (traumos, ligos, šeimyninių problemų, kitų nenumatytų įvykių) komanda gali žaisti nepilna sudėtimi (trys žaidėjai) viso LKČ 2019 metu.
21. LKČ dalyvaujančios komandos privalo žaisti vienoda viršutine apranga (marškinėliai, džemperiai, liemenės). Jei apranga kelių dalių, ji taip pat turi būti vienoda. Kelnės turi būti vienodos spalvos ir atspalvių, tačiau gali skirtis gamintojai.
22. Komandos, žaidimo metu privalo sužaisti minimaliai 6 kėlinukus.
23. Komandos vėlavimas bus traktuojamas pagal WCF taisykles.
24. Rezultatus vertins LKA generalinis sekretorius ir varžybų teisėjai.
25. Esant ginčams ar nenumatytoms aplinkybėms kviečiami visi Lietuvos kerlingo čempionato 2019 dalyvaujančių komandų kapitonai.
26. Už pergalę skiriami 2 taškai, pralaimėjimą 0 taškų. Esant lygiosioms, žaidžiamas papildomas kėlinukas.
27. Finaliniuose žaidimuose žaidžia komandos pagal eiliškumą surinkusios daugiausiai taškų.
28. Dviem komandoms surinkus vienodai taškų, aukščiau reitinguojama komanda laimėjusi tarpusavio kovas.
29. Jeigu tarpusavio dvikovų rezultatas yra lygus, aukščiau reitinguojama komanda, kurios geresnis LSD.
30. Pirmose finalo varžybose iki 2-jų pergalių aukštesnį reitingą turinti komanda įgyja teisę į paskutinį metimą pirmame ende (kėlinuke) bei pirma atlieka apšilimą ir žaidžia tamsiais akmenimis. Antrose finalo varžybose paskutinio metimo pirmame ende (kėlinuke) teisė pereina žemesnį reitingą turinčiai komandai, kuri atitinkamai pradės apšilimą pirma bei taip pat žais tamsiais akmenimis. Prireikus trečių varžybų, jose vėl paskutinio metimo pirmame ende (kėlinuke) teisė grįžta aukštesnį reitingą turinčiai komandai, kuri taip pat atliks apšilimą pirma bei žais tamsiais akmenimis.
31. Visi rezultatai fiksuojami protokole ir www.livecurling.lt.
32. Komandos privalo dalyvauti LKČ 2019 apdovanojimuose, kurie vyks po finalinių varžybų. Dėl tam tikrų priežasčių komandos nedalyvavimą apdovanojimuose būtina suderinti su LKČ 2019 organizatoriais.

6. APDOVANOJIMAI

1. Pirmą vietą iškovojusi komanda apdovanojama LKČ 2019 medaliais, pereinamąja taure ir jai suteikiama teisė atstovauti Lietuvai artimiausiame Europos kerlingo čempionate (EKČ) ar pasaulio kerlingo atrankos čempionate (PKČ) 2019-2020 metų kerlingo sezono metu.
2. Jeigu pirmąją vietą užėmusi komanda atsisako atstovauti Lietuvai EKČ ar PKČ, komanda formuojama rinktinės pagrindu pasirinkus kitą/kitus žaidėją/jus. Atstovaujančią komandą tvirtina LKA vykdomasis komitetas.
3. Jeigu pirmą vietą užėmusios komandos sudėtyje yra asmenų iki 16 metų, ar dėl tam tikros priežasties komanda lieka ne pilna sudėtimi, komanda formuojama rinktinės pagrindu pasirinkus kitą/kitus žaidėją/jus. Atstovaujančią komandą tvirtina LKA vykdomasis komitetas.
4. Antrą ir trečią vietas iškovojusios komandos apdovanojamos LKČ 2019 medaliais.
5. Patvirtintas pasiruošimo dalyvavimui EKČ grafikas bei komandų sudėtis turi būti paskelbta iki 2019 liepos 1 d.

Generalinis sekretorius Vygantas Zalieckas