2022 LIETUVOS KERLINGO ČEMPIONATO NUOSTATAI

1. UŽDAVINIAI
1.1. Populiarinti Olimpinę žiemos sporto šaką Lietuvoje.
1.2. Skatinti bendruomenę dalyvauti aktyvioje kūno kultūros ir sporto veikloje.
1.3. Tobulinti sportininkų meistriškumą bei kelti konkurencijos lygį.
1.4. Išaiškinti stipriausias Lietuvos komandas kurios atstovautų Lietuvai 2021 metų Pasaulio Kerlingo Federacijos (WCF) organizuojamuose čempionatuose.

2. VADOVAVIMAS
2.1. Lietuvos kerlingo čempionatui (toliau – LKČ) vadovauja:
2.1.1. Lietuvos Kerlingo Asociacijos generalinis sekretorius - Vygantas Zalieckas.
2.1.2. LKČ laiko kontrolės teisėjas - Martynas Norkus.
2.1.3. LKČ vyriausias teisėjas Martynas Norkus.
2.1.4. LKČ organizacinis komitetas: Vygantas Zalieckas, Martynas Norkus, Tadas Vyskupaitis.
2.1.5. LKČ ginčų komisija: Komandų grupėje kapitonai, Tadas Vyskupaitis, Vygantas Zalieckas.

3. DALYVIAI
3.1. LKČ gali dalyvauti sportininkai ir mėgėjai, pateikę dalyvio paraišką ir sumokėję 300 eur komandos dalyvio mokestį. Komandoje negali būti registruoti užsienio šalių sportininkai.
3.2. Komandoje registruojami 5 žaidėjai (4 žaidžiantys, 1 atsarginis) galintys keistis vieną kartą žaidimo metu.
3.3. Vyrų, moterų, neįgaliųjų komandų registracija vyksta užpildžius LKČ 2022 dalyvio registracijos formą. Registruotų komandų sudėtis gali keistis iki 2022.05.05.

4. LAIKAS IR VIETA
4.1. LKČ vyks 2022 m. gegužės 6-9 dienomis Kauno ledo rūmuose, Kovo 11-osios g. 26.
4.2. Patvirtintas žaidimų grafikas, nuostatai ir rezultatai skelbiami www.livecurling.lt.

5. REGLAMENTAS
5.1. LKČ 2022 vyksta pagal Pasaulio Kerlingo Federacijos (WCF) patvirtintas kerlingo žaidimo taisykles toliau (WCF Taisyklės).

5.1.1. LKČ 2022 vyks pagal naujas WCF taisykles naudojant 5 saugų taisyklę.5.1.2. LKČ dalyvaujančios komandos gali naudoti tik oficialią kerlingo gamintojų įrangą, patvirtintą WCF.
5.2. 2022 Lietuvos Kerlingo Čempionato žaidimų grafikas skelbiamas www.livecurling.lt.
5.2.1. Komanda, esanti varžybų grafiko lentelėje pirma, pradeda apšilimą pirma ir žaidžia su tamsios spalvos akmenimis (vyrų divizione tvarkaraštyje žvaigždute nurodytos varžybos prieš kurias komandos meta burtus, kuri komanda apšilimą darys pirmoji).
5.2.2. Finaliniuose žaidimuose komanda, kurios reitingas yra aukštesnis įgyja teisę į paskutinį metimą, pirma daro apšilimą, žaidžia su tamsiais akmenimis.
5.3. Komanda gali žaisti nepilna sudėtimi (trys žaidėjai) viso LKČ 2022 metu. Norint pakeisti registruotos komandos žaidėją, komanda privalo tai padaryti ne vėliau kaip 1 diena iki renginio pradžios.
5.4. LKČ dalyvaujančios komandos privalo žaisti vienoda viršutine apranga (marškinėliai, džemperiai, liemenės). Jei apranga kelių dalių, ji taip pat turi būti vienoda. Kelnės turi būti vienodos spalvos ir atspalvių, tačiau gali skirtis gamintojai.
5.5. Varžybos vyksta rato sistema, 4 komandų pusfinaliai ir 4 komandų finaliniai žaidimai.
5.5.1. Moterų, vyrų divizionas, 5 komandos: 1 ratas (4 varžybos). Pusfinaliai 1 su 4, 3 su 2 (vienos varžybos). Finalai dėl 1-2 ir 3-4 vietų. VISO: – 6 varžybos.
5.6. Žaidžiami 8 kėlinukai.
5.6.1. Esant lygiam rezultatui, žaidžiamas papildomas kėlinukas. Nuliniu rezultatu užbaigus papildomą kėlinuką (endą) taškas pereina paskutinio metimo neturinčiai komandai.
5.6.2. Kiekviena komanda gali paimti vieną minutės pertraukėlę žaidimo metu ir vieną minutės pertraukėlę pratęsimo metu.
5.7. Prieš kiekvieną žaidimą suteikiamas 8 min. apšilimo laikas kiekvienai komandai bei 1+1 min. „Last Stone Draw“ (LSD) statymui.
5.8. Pasibaigus apšilimui skirtingi žaidėjai leidžia LSD, vieną paleisdami sukimu pagal laikrodžio rodyklę, kitą – prieš laikrodžio rodyklę. LSD matavimas vyksta nuo centrinio namų taško.
5.9. Komanda, kurios geresnis „Last Stone Draw“, renkasi kokia pozicija pradės žaidimą (pirma ar antra).
5.10. Visi komandų nariai privalo išleisti po du LSD su skirtingu sukimu. Čempionato metu privalomų metimų kiekis, priklausomai nuo būsimos žaidimo sistemos ir būsimų rato varžybų kiekio bus toks, kaip nurodyta Pasaulio kerlingo federacijos taisyklių skyriuje C8, punktas (d). Reitingavimas bus atliekamas pagal šių taisyklių skyrius C9.
5.11. Komandos, žaidimo metu privalo sužaisti mažiausiai 6 kėlinukus.
5.12. Komandai, pavėlavus į startą, daugiau negu 10 minučių, įrašomas pirmo kėlinuko pralaimėjimas 0:2, komandai, pavėlavus į startą, daugiau negu 20 minučių, užrašomas pralaimėjimas 0:8.
5.13. Rezultatus vertins LKA generalinis sekretorius ir varžybų teisėjai.

5.14. Esant bet kokiems ginčams kviečiami visi Lietuvos kerlingo čempionato 2022 kapitonai (ginčai sprendžiami dalyvaujančių komandų kapitonų daugumos balsais).
5.15. Už pergalę skiriami 2 taškai, pralaimėjimą 0 taškų. Esant lygiosioms, žaidžiamas papildomas kėlinukas.
5.16. Pusfinaliuose žaidžia komandos pagal eiliškumą surinkusios daugiausiai taškų.
5.16.1. Dviem komandoms surinkus vienodai taškų, aukščiau reitinguojama komanda laimėjusi tarpusavio kovas.
5.16.2. Jeigu tarpusavio dvikovų rezultatas yra lygus, aukščiau reitinguojama komanda, kurios geresnis „Draw shot challenge“.
5.17. Visi rezultatai fiksuojami protokole ir skelbiami www.livecurling.lt.
5.18. Pirmos 4 komandos privalo dalyvauti LKČ apdovanojimuose, kurie vyks po finalinių varžybų.

6 APDOVANOJIMAI IR RINKTINIŲ FORMAVIMAS

6.1. Pirmą vietą iškovojusi komanda apdovanojama LKČ 2022 medaliais ir pereinamąja taure.
6.2. Antrą ir trečią vietas iškovojusios komandos apdovanojamos LKČ 2022 medaliais.
6.3. Lietuvos rinktinės, atstovavimui tarptautiniuose, tvirtinamos LKA vykdomojo komiteto nutarimu.

Generalinis sekretorius Vygantas Zalieckas