

LIETUVOS MIŠRIŲ KOMANDŲ KERLINGO ČEMPIONATO (LMKKČ) 2024 NUOSTATAI

1. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

- 1.1. Populiarinti Lietuvoje olimpinę žiemos sporto šaką – kerlingą.
- 1.2. Skatinti bendruomenę dalyvauti aktyvioje kūno kultūros ir sporto veikloje.
- 1.3. Tobulinti sportininkų meistriškumą bei kelti konkurencijos lygį.
- 1.4. Išaiškinti stipriausią Lietuvos komandą, kuri atstovautų Lietuvai Pasaulio Mišrių komandų kerlingo čempionate 2024 m.

2. VADOVAVIMAS

Lietuvos mišrių komandų kerlingo čempionatui 2024 m. (toliau – LMKKČ) vadovauja Lietuvos kerlingo asociacijos (LKA) generalinis sekretorius Vygantas Zalieckas. LMKKČ teisėjai: Vygantas Zalieckas, Martynas Norkus. LMKKČ vyriausias teisėjas – Martynas Norkus. LMKKČ organizacinis komitetas: Vygantas Zalieckas, Tadas Vyskupaitis, Martynas Norkus.

3. DALYVIAI

- 3.1. LMixKČ gali dalyvauti sportininkai ir mėgėjai, pateikę dalyvio paraišką ir sumokėję komandos startinį mokestį. Komandos startinis mokestis 200 eur.
- 3.2. Dėl jaunimo komandų (iki 21 m.) dalyvavimo sprendžia LKA organizacinis komitetas.
- 3.3. Komandoje registruojami 2 vyrų ir 2 moterų komandos nariai – žaidėjai (2m + 2V) bei treneris, jei komanda jį turi.

4. DATA IR VIETA

- 4.1. LMKKČ vyks Kauno kerlingo sporto centre kovo 11-osios g. 26, Kaunas, 2024 balandžio 26-28 d.
- 4.3. Varžybos vyks pagal patvirtintą tvarkaraštį, kuris bus paskelbtas savaitę prieš LMKKČ pradžią).

5. REGLAMENTAS

- 5.1. LMKKČ vyksta pagal Pasaulio Kerlingo Federacijos (WCF) patvirtintas kerlingo žaidimo taisykles.
- 5.2. Tais atvejais, kurių nereglamentuoja LMKKČ nuostatai, reikia vadovautis WCF patvirtintomis varžybų taisyklėmis.

5.3. LMKKČ dalyvaujančios komandos privalo naudotis WCF patvirtinta kerlingo gamintojų įranga bei pagalvėlių medžiagomis.

5.4. LMKKČ dalyviai užtikrina, kad jų sveikata yra patikrinta ir jų sveikatos būklė leidžia dalyvauti sporto renginiuose. Dalyviai privalo pateikti tai patvirtinančias medicininės pažymas ar kitus dokumentus arba raštu patvirtinti, kad jų sveikatos būklė leidžia dalyvauti LMKKČ (pasirašant su LKA atitinkamą sutartį ar kitą dokumentą).

5.5. LMKKČ dalyvaujančios komandos privalo žaisti vienoda viršutine apranga (marškinėliai, džemperiai). Jei apranga yra iš kelių dalių, ji taip pat turi būti vienoda. Kelnės privalo būti vienodos spalvos ir atspalvių, tačiau gali skirtis gamintojai.

6. VARŽYBŲ SISTEMA

6.1. Žaidimas vyksta 1 rato sistema.

6.2. Komanda surinkusi daugiausiai taškų ir užėmusi pirmą vietą, patenka į finalą

6.3. Komanda po rato varžybų užėmusi 4 vietą užsitikrina teisę kovoti mažajame finale dėl 3-4 vietos ir bronzos medalių.

6.4. Komandos užėmusios 2-3 vietas kovoja pusfinalyje dėl patekimo į finalą.

Laimėjusi komanda dalyvauja finale. Pralaimėjusi komanda dėl 3-4 vietos.

7. LAIKO KONTROLĖ

7.1. Atrankos etapuose laiko kontrolė nebus vykdoma.

7.2. Kiekviena komanda turi 8 min. trukmės treniruotę prieš kiekvienas varžybas.

7.3. Komanda, pažymėta takelyje pirma – atitinkamai treniruojasi pirma ir žaidžia tamsiais akmenimis.

7.4. Esant lygiam rezultatui, žaidžiamas papildomas kėlinukas.

7.5. Kiekviena komanda gali paimti vieną minutės pertraukėlę žaidimo metu ir vieną minutės pertraukėlę pratęsimo metu.

8. LSD

8.1. Prieš kiekvieną žaidimą suteikiamas 8 min. apšilimo laikas kiekvienai komandai bei 2 min (1+1). „Last Stone Draw“ statymui.

8.2. „Last Stone Draw“ metu skirtingi žaidėjai pasibaigus apšilimui leidžia du akmenis kuo arčiau namų centro, vieną paleisdami su sukimu pagal laikrodžio rodyklę, kitą – prieš laikrodžio rodyklę.

8.3. kiekvienas komandos narys rato varžybų metu privalo atlikti bent po vieną LSD metimą. Iš šių keturių privalomų LSD metimų du turi būti pagal laikrodžio rodyklę ir du prieš laikrodžio rodyklę. Iš viso komanda rato varžybų metu privalo atlikti bent 3 LSD metimus pagal laikrodžio rodyklę ir 3 LSD metimus prieš laikrodžio rodyklę.

8.4. Po rato varžybų iš 6 „Last Stone Draw“ 5 geriausi „Last Stone Draw“ rezultatai sumuojami ir įrašomi į protokolą, kaip „Draw Shot Challenge“, kuris nustato komandų reitingą.

8.5. Komanda, kurios reitingas yra aukštesnis, įgyja teisę pasirinkti akmenų spalvą bei paskutinį (arba pirmą) metimą pirmame varžybų ende. Tokiu atveju paskutinį metimą pirmame ende turinti komanda pradeda apšilimą pirma.

8. BENDRA TVARKA

8.1. Varžybos žaidžiamos 8 kėlinukus. Komandos privalo sužaisti bent 6 kėlinukus.

8.2. Komandos vėlavimas bus traktuojamas pagal WCF taisykles .

8.3. Rezultatus vertins LKA generalinis sekretorius ir varžybų teisėjai.

8.4. Esant ginčams kviečiami visi LMKKČ dalyvaujančių komandų kapitonai.

8.5. Už pergalę skiriami 2 taškai, pralaimėjimą – 0 taškų. Esant lygiosioms, žaidžiamas papildomas kėlinukas.

8.6. Dviem komandoms surinkus vienodai taškų, aukščiau reitinguojama komanda laimėjusi tarpusavio kovas.

8.7. Jeigu tarpusavio dvikovų rezultatas yra lygus, aukščiau reitinguojama komanda, kurios geresnis „Draw Shot Challenge“ rezultatas.

8.8. Visi rezultatai fiksuojami protokole ir www.livecurling.lt .

8.9. Komandos privalo dalyvauti LMKKČ apdovanojimuose, kurie vyks po finalinių varžybų. Dėl tam tikrų priežasčių komandos nedalyvavimą apdovanojimuose būtina suderinti su LMKKČ organizatoriais.

9. APDOVANOJIMAS

9.1. Pirmą vietą iškovojoji komanda apdovanojama LMKKČ medaliais.

9.2. Komandai nugalėtojai suteikiama teisė atstovauti Lietuvai 2024 m. Pasaulio mišrių komandų kerlingo čempionate (PMKKČ) ir 1500 eur vertės piniginiu prizu, kuris skirtas pasirengimo ir dalyvavimo Pasaulio mišrių komandų kerlingo čempionate 2024 išlaidoms padengti. Komandos pagrindu gali būti formuojama rinktinė. Ją tvirtina LKA vykdomasis komitetas.

9.3. Jeigu pirmąją vietą užėmusi komanda atsisako atstovauti Lietuvai PMKKČ, teisę atstovauti PMKKČ atitinkamai įgyja 2 arba 3 vietas iškovojojusios komandos. Atstovaujančią komandą tvirtina LKA vykdomasis komitetas.

9.4. Antrą ir trečią vietas iškovojojusios komandos apdovanojamos LMKKČ medaliais.